Nombre: *Pendiente.*

Modalidad: *Por puntaje, por objetivo, por vidas y por límite de tiempo (el de la canción).*

Tipo de juego: *Rhythm, roguelike.*

Tipo de comandos: *Únicamente movimientos de jugador sobre una grilla. Moverse sobre objetos los agarra, moverse a un casillero con un enemigo le hace daño.*

Objetivo: *Llegar al final de la zona y ganarle a un “jefe” para pasar al siguiente nivel antes de que se acabe la canción.*

Obstáculos: *Enemigos, jefes, objetos (que suman al jugador o que dan puntos).*

Dificultad: *Cumplir el objetivo manteniendo el ritmo de la canción, ya que, si el jugador se intenta mover fuera de ritmo, se quedará quieto mientras que los enemigos se acercarán.*